

Planning voorwaarden

In overleg met u, als onze opdrachtgever, plannen wij onze montagewerkzaamheden in. Wij maken met u een afspraak over het moment van aanvang van onze montagewerkzaamheden (ook wel startdatum genoemd). Wanneer deze startdatum is bepaald dan zorgen wij ervoor dat de benodigde materialen gereed zijn, alle voorbereidingen klaar zijn en er voldoende tijd is ingepland voor onze monteur(s) voor de montage.

Door u uit te voeren voorbereidende werkzaamheden

Het kan zijn dat er door u, als opdrachtgever of intermediair nog één en ander voorbereid moet worden zodat onze monteurs hun werk goed kunnen uitvoeren. Het is dan ook de verantwoordelijkheid van de opdrachtgever of intermediair om deze werkvoorbereidingen gereed te hebben voor aanvang van de startdatum van onze montagewerkzaamheden.

Natuurlijk kan het voorkomen dat de door u uit te voeren voorbereidende werkzaamheden, om wat voor reden dan ook, niet op de startdatum gereed kunnen zijn. Dat hoeft geen probleem te zijn want u kunt **tot max. 7 werkdagen voor de startdatum** kosteloos de planning met ons aanpassen.

Extra kosten aanpassen startdatum

Wilt u echter binnen die 7 werkdagen de planning nog aanpassen, dan zijn wij genoodzaakt u éénmalig een percentage van het totale orderbedrag aan u als opdrachtgever door te berekenen.

Overzicht extra kosten aanpassen planning:

- op werkdag 7 voor startdatum	1 %
- op werkdag 6 voor startdatum	2 %
- op werkdag 5 voor startdatum	3 %
- op werkdag 4 voor startdatum	4 %
- op werkdag 3 voor startdatum	6 %
- op werkdag 2 voor startdatum	8 %
- op werkdag 1 voor startdatum	10 %
- op startdatum zelf	10 % + de gemaakte uur- en reiskosten monteurs

Efficiënt en realistisch plannen

Stem dus vooraf goed af welke startdatum realistisch haalbaar is. Hiermee voorkomt u onnodig extra kosten en geeft u ons de ruimte onze planning zo efficiënt mogelijk in te vullen.

Voor vragen over de planning en eventuele aanpassingen hiervan kunt u altijd bij ons terecht.

Sugi Donker, productiemanager, sugi@metroxl.nl